

**2024-2025 METŲ SEZONO
SOSTINĖS KREPŠINIO MOKYKLOS ORGANIZUOJAMO VILNIAUS PAUKŠTYNO
VITIRON KIDS ČEMPIONATO NUOSTATAI**

TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

- išsiaiškinti stipriausias komandas bei perspektyviausius žaidėjus skirtingose amžiaus grupėse;
- populiarinti krepšinį, kaip sporto šaką, skatinti moksleivius jį žaisti;
- siekti, kad kiekvienos rungtynės būtų aprašomos ir skelbiamas jų rezultatas tinklalapyje www.skm.lt ;

VADOVAVIMAS IR VYKDYMAS

Čempionatą organizuoja Sostinės krepšinio mokykla (toliau SKM), o vykdymą koordinuoja varžybų Vyr. Teisėjas. SKM direktorius priima visus sprendimus, susijusius su Nuostatuose nenumatytais atvejais. Sostinės krepšinio mokyklos būstinė yra Lietuvoje, Vilniuje, Saltoniškių g. 34A. Čempionatas vykdomas 2024 m. spalio – 2025 m. gegužės mėnesiais.

KOMANDŲ IR ŽAIDĖJŲ REGISTRAVIMAS

Čempionate dalyvauja visos, pareiškusios norą komandos.

Treneris turi užpildyti e-paraišką, kurią numato SKM, ir **iki 2024 m. Rugsėjo 16 dienos IMTINAI** turi atsiųsti el.paštu: karolis@skm.lt. Paraiškoje galima registruoti iki 30 dalyvių. ČEMPIONATE NELEIDŽIAMA REGISTRUOTI MKL VARŽYBOSE DALYVAUJANČIŲ ŽAIDĖJŲ. **IŠSKYRUS atvejus** kai žaidėjas MKL komandoje žaisti negauna tik sportuoja. Treneris pildo prašymą, dėl tokio žaidėjo, kuriame nurodo jo vardą, pavardę, kurioje MKL komandoje jis žaidžia ir argumentuoja kodėl jis gali žaisti Vitiron čempionate. Prašymai bus nagrinėjami. Jei žaidėjui bus leista rungtyniauti ir jis bus komandos lyderis, komanda bus įspėta, kad toks žaidėjas negali žaisti, pasikartojus- komandos rezultatai bus anuliuojami ir toks žaidėjas čempionate žaisti negalės.

G4 grupėje, gali žaisti tik MKL U12 “Pirmojo iššūkio” čempionate žaidžiantys žaidėjai.

VIENAS DALYVIS GALI BŪTI REGISTRUOJAMAS NE DAUGIAU KAIP DVIEJOSE ČEMPIONATO KOMANDOSE, TAČIAU NEGALI BŪTI REGISTRUOJAMAS ŽAISTI TOS PAČIOS AR JAUNESNIŲ GRUPIŲ KOMANDOSE. TOKIŲ ŽAIDĖJŲ, KURIE REGISTRUOJAMI ŽAISTI ANTRAME ČEMPIONATE VYRESNĖJE GRUPĖJE, KOMANDOJE NEGALI BŪTI DAUGIAU NEI 4 (KETURI).

G1 grupėje į komandos paraišką gali būti įtraukiami ir 2006 m. gimimo žaidėjai kurie yra SKM auklėtiniai ir sportuoja kartu su Vitiron G1 grupės komanda. Žaidėjų limitas nėra taikomas. Kitose grupėse (išskyrus G6, G7, G8 grupes) norint leisti žaisti vyresniems žaidėjams, treneris pildo prašymą dėl kokios priežasties tas žaidėjas galėtų žaisti jaunesnių amžiaus grupėje (pvz. yra du vyresni vaikai, nėra grupėje vaikų surinkti komandai, labai silpni vaikai ir kt.) Vitiron čempionate. Tačiau rungtynių protokole komandoms leidžiama registruoti ne daugiau dviejų tokių žaidėjų.

Komandos, turinčios vyresnių žaidėjų, treneris prieš rungtynes privalo apie tokius žaidėjus informuoti varžovų komandos trenerį ir tokius žaidėjus pažymėti protokole. Kiekvienų rungtynių protokole leidžiama registruoti 15 žaidėjų.

Komandos prieš rungtynes privalo turėti atspausdintą ir SKM patvirtintą paraišką. Ši paraiška prieš rungtynes turėtų būti pateikiama rungtynių sekretoriui. Komandos turi teisę papildomai registruoti dalyvius ne vėliau, kaip likus 2 dienoms iki paskutinių I etapo varžybų rungtynių. Tokiu atveju reikia užpildyti papildomą paraišką ir atsiųsti ją varžybų Vyr. Teisėjui.

ČEMPIONATŲ VYKDYMO SĄLYGOS

Čempionatas vykdomas pagal oficialias FIBA krepšinio taisykles ir šiuos Nuostatus bei laikantis Garbingo Žaidimo (**Fair Play**), LKF etikos ir drausmės kodekso. Čempionatas vykdomas pagal pateiktas varžybų vykdymo sistemas atskirose grupėse. Visose amžiaus grupėse vykdomos Finalo ketverto varžybos, kuriose komandos kovoja dėl I-IV vietų. I ir II etapo varžybose komandoms už laimėtas rungtynes skiriami 2 taškai, už pralaimėtas – 1 taškas, už neatvykimą arba atvykimą nepilnos sudėties - 0 taškų.

Komandai, I etapo varžybose neatvykus į rungtynes arba atvykus neturint minimalaus žaidėjų skaičiaus (G3 ir G4 grupėse – 8 žaidėjų, G5 ir G6 grupėse – 6 žaidėjų, G7 ir G8 grupėse – 8 žaidėjų), įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:20 ir skiriama 0 taškų. Jeigu tokia situacija I ir II etapo varžybose pasikartoja tris kartus, tokia komandai leidžiama pabaigti II etapo varžybas, tačiau ji nebegali pretenduoti į atkrintamąsias varžybas, o tos komandos II etapo visų rungtynių rezultatai yra anuliuojami.

Dviems komandoms surinkus vienodą taškų skaičių, pirmenybė suteikiama tarpusavio susitikimų nugalėtojai (1. Pagal tarpusavio pergalę; 2. Pagal tarpusavio rungtynių įmestų/praleistų taškų skirtumą). Jei dviejų komandų tarpusavio rungtynių rezultatas yra lygus, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai geresnį bendrą įmestų/praleistų taškų **santykį** grupėje (santykis skaičiuojamas dalybos būdu). Surinkus vienodai taškų daugiau kaip dviems komandoms, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai daugiausiai laimėjimų jų tarpusavio susitikimuose. Jei laimėjimų skaičius vienodas, vietos nustatomos pagal geresnį įmestų/praleistų taškų skirtumą tarp komandų, turinčių po lygiai taškų tarpusavio susitikimuose. Jei visi rodikliai sutampa, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai geresnį bendrą įmestų/praleistų taškų santykį grupėje.

Atkrintamosios varžybos bus vykdomos žaidžiant vienerias rungtynes, aukštesnę vietą grupės etape užėmusios komandos salėje, jeigu nėra susitarta kitaip. Į tolimesnį etapą patenka rungtynes laimėjusi komanda.

Sostinės krepšinio mokyklos čempionatas įvairaus amžiaus grupėse vykdomas atsižvelgiant į Lietuvos Moksleivių krepšinio lygos (MKL) varžybose taikomas taisykles bei išlygas.

G1, G2 ir G3, grupių rungtynės turi būti sužaistos iki varžybų tvarkaraštyje nurodytos datos ir vyksta pagal komandų trenerių abipusį susitarimą. Išskirtiniais atvejais ir gavus varžybų Vyr. Teisėjo leidimą, rungtynės gali būti sužaistos vėliau, bet ne vėliau, nei paskutinę einamojo etapo varžybų dieną.

G4, G5, G6, G7, G8 ir G9 varžybos yra vykdomos turais, kurių datos bus numatytos varžybų tvarkaraštyje, o vieta bus paskiriama Vyr. Teisėjo arba SKM atsakingo asmens.

VARŽYBŲ GRUPĖS IR VYKDYMO SISTEMOS

Čempionatas vykdomas devyniose grupėse, o grupės sudaromos atsižvelgiant į dalyvių amžių bei komandų pajėgumą.

Varžybų grupės:

G1 2007-2008 m.gim ir vyresni;

G2 2009-2010 m.gim.;

G3 2011-2012 m.gim.;

G4 2013-2014 m.gim.;

G5 2014-2015 m.gim.;

G6 2015-2016 m.gim.;

G7 2016-2017 m.gim.;

G8 2017 m. gim. ir
jaunesni;

G9 Mergaitės

Varžybų vykdymo sistemos:

Varžybos bus vykdomos etapais, priklausomai nuo užsiregistravusių komandų skaičiaus.

I variantas. Jeigu grupėje bus 9 (devynios ir daugiau komandų), tai I etape visos komandos rungtyniaus VIENO rato sistema. II etape komandos pagal I etapo rezultatus bus atskirtos į A ir B pogrupius, kur sužais dar vieną ratą. II etape visi I etapo rezultatai bus įskačiuojami, o namų rungtynes žais ta komanda, kuri I etape su savo varžovu žaidė išvykoje. III etapas – F4, kuriose dalyvaus 4 stipriausios A pogrupio komandos, o likusios komandos žais dėl mažosios taurės atkrintamųjų varžybų principu iš vienerių rungtynių. **Išskyrus G2 ir G3 grupes.**

II variantas. Jeigu grupėje bus 8 (aštuonios ir mažiau) komandų, tuomet I etape visos komandos varžysis dviejų ratų Sistema, o keturios stipriausios pateks į F4.

III variantas. G7 ir G8 grupėse I etape komandos rungtyniaus VIENO rato sistema, po to ketvirtfinaliai ir F4.

G1	(komandos)	2 ratai grupėje	+ F4
G2	(komandų)	2 ratai grupėje	+ F4
G3	(komandų)	2 ratai grupėje	+ F4
G4	(komandų)	2 ratai grupėje TURAIS	+ F4
G5	(komandų)	2 ratai grupėje TURAIS	+ F4
G6	(komandų)	1* ratas grupėje TURAIS	+ F4
G7	(komandos)	1* ratas grupėje TURAIS	+ F4
G8	(komandos)	1* ratas grupėje TURAIS	+ F4
G9	(komandos)	2 ratai grupėje	+ F4

* Pagal komandų skaičių gali keistis ratų sistema.

SPECIFINĖS TAISYKLĖS

Rungtynių kamuolys “MOLTEN”:

#7: G1 ir G2 grupėje;

#6: G3 grupėje;

#5: G4, G5, G6, G7, G8, G9 grupėse;

Rungtynių formatas:

G1, G2, G3, G4 grupėse žaidžiama 5 prieš 5;

G1 ir G2 grupėse žaidžiama kaip suaugusių rungtynėse; t.y. užtenka 5 žaidėjų;

G3 grupėje pirmi du kėliniai žaidžiami dviem skirtingais penketais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame kėlinyje. Trečiame ir ketvirtame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami. Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – 8.

G3 grupėse komandai atvykus į rungtynes tik su 8 žaidėjais, antrame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame kėlinyje, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviem žaidėjams iš pirmojo penketuko. Tokiais atvejais **pirmuosiuose dviejuose** kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama tęsti rungtynes, turint mažiau aikštės žaidėjų, bet ne mažiau nei du.

G4 grupėje pirmi trys kėliniai žaidžiami trim skirtingais penketukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame kėlinyje. Trečiame kėlinyje gali žaisti žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame ir antrame kėliniuose. Ketvirtame- šeštame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami. Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – 12.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 12 žaidėjų, trečiame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame ir antrame kėliniuose, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar trims žaidėjams iš pirmojo ir antrojo penketuko. Tokiais atvejais **pirmuosiuose trijuose kėliniuose** negalimi žaidėjų keitimai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama tęsti rungtynes turint mažiau aikštės žaidėjų, bet ne mažiau nei du.

KOMANDAI, Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 12 ŽAIDĖJŲ, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS. (Išskyrus atvejus, kai grupėje nėra daugiau vaikų, serga vaikai)

G5 ir G6 grupėse žaidžiama 4 prieš 4 grupėje;

G5 ir G6 grupėse pirmi trys kėliniai žaidžiami trim skirtingais ketvertukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame kėlinyje. Trečiame kėlinyje gali žaisti žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame ir antrame kėliniuose. Ketvirtame- šeštame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami. Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – 10.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 10 žaidėjų, trečiame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame ir antrame kėliniuose, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviem žaidėjams iš pirmojo ir antrojo ketvertuko. Tokiais atvejais pirmuosiuose trijuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama tęsti rungtynes turint mažiau aikštės žaidėjų, bet ne mažiau nei du.

KOMANDAI, Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 10 ŽAIDĖJŲ, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS (Išskyrus atvejus, kai grupėje nėra daugiau vaikų).

G7, G8 ir G9 grupėse žaidžiama 3 prieš 3;

G7, G8 ir G9 grupėse pirmi keturi kėliniai žaidžiami skirtingais trejetukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniaavę pirmame kėlinyje, trečiame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniaavę pirmuose dviejuose kėliniuose, o ketvirtame kėlinyje gali žaisti žaidėjai, nerungtyniaavę pirmuose trijuose kėliniuose. Penktame ir aštuntame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami (žaidėjas/ai gali žaisti kelis kėlinius.) Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – 11.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 11 žaidėjų, ketvirtame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai, nerungtyniaavę pirmuose trijuose kėliniuose, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar vienam žaidėjui iš jau rungtyniausių žaidėjų tarpo. Tokiais atvejais **pirmuosiuose keturi kėliniuose žaidžia skirtingi žaidėjai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama rungtyniauti, turint ne mažiau nei du aikštės žaidėjus. Tokiais atvejais PENKATAME ir vėlesniuose kėliniuose žaidėjų sudėties keitimai NEBERIBOJAMI.**

KOMANDAI, Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 11 ŽAIDĖJŲ, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS. (Išskyrus atvejus, kai grupėje nėra daugiau vaikų, ar vaikai serga).

Rungtynių laikas:

4 kėliniai po 10 min. stabdomo laiko: G1, G2 ir G3 grupėse; Pratęsimo laikas 5 min.

6 kėliniai po 7 min. nestabdomo laiko: G4, G5 ir G6 grupėse; Pirmus 5 kėlinius žaidžiama be minutės pertraukėlių ir žaidėjų keitimų (keitimai galimi tik traumos ir 5 pražangų atveju) Laikas visada stabdomas: pirmų 5 kėlinių paskutinės 15 s, minutės pertraukėlės metu, metant baudas **ir paskutiniame kėlinyje ar pratęsimuose, išskyrus atvejus kai komandų treneriai susitaria laiko nestabdyti prieš varžybas tarpusavyje ir informuoja varžybų personalą.** Pratęsimo laikas 3 min. Tarp kėlinių 30 sekundžių pertraukėle (pasibaigus kėliniui treneris iškart leidžia žaisti kitą sudėtį).

G7, G8 ir G9 grupėse žaidžiami 8 kėliniai po 4 min. nestabdomo laiko. Pirmi 7 kėliniai žaidžiami be minutės pertraukėlių ir žaidėjų keitimų (keitimai galimi tik traumos ir 5 pražangų atveju) kėlinuko metu.

Laikas visada stabdomas: pirmų 7 kėlinių paskutinės 15 sekundžių, minutės pertraukėlės metu ar priverstinio stabdymo metu. 8 kėlinio stabdomos paskutinės 2 minutės.

Pratęsimo laikas 2 min. Tarp kėlinių 30 sekundžių tarpas (pasibaigus kėliniui treneris iškart leidžia žaisti kitą sudėtį) **išskyrus atvejus kai komandų treneriai susitaria laiko nestabdyti prieš varžybas tarpusavyje ir informuoja varžybų personalą.**

Taisyklių IŠSKIRTINUMAI:

Komandos žaidžia vadovaujantis FIBA tarptautinėmis krepšinio taisyklėmis su šiomis išlygomis:

1. Metant baudas kamuoliui atitrūkus nuo rankų, baudos metimo liniją peržengti **galima G4, G5, G6. G7 G8 ir G9 grupėse baudų metimai nemetami, o komanda gauna tiek taškų kiek vertas metimas (2 arba 3 taškai). Pataikius metimą su pražanga skiriama 3 arba 4 taškai (išskyrus paskutinės 2 paskutinio kėlinio minutes).**

Tada baudos metimai metami kaip ir priklauso. Metamas tik vienas baudos metimas už kurį skiriami 2 arba 3 taškai.

Surinkus 4 komandines pražangas kėlinyje ir prasižengus ne metimo metu, priešininkų komanda gauna 2 taškus.

G7, G8 ir G9 grupėse varžybų metu rungtynių teisėjai neliečia kamuolio ir jiems jo duoti nereikia (išskyrus baudos, priverstinio stabdymo dėl traumos ar kitais atvejais). Žaidėjas paima kamuolį ir jį išsimeta toje vietoje kur yra artimiausia užribio linija

Pirmojo Iššūkio amžiaus komandoms (G4 ir G5) grupėse galioja 3 sekundžių gynybos baudos aikštelėje taisyklė.

G4, G5, G6, G7, G8 grupių rungtynių metu pasiekus 30 taškų skirtumą švieslentėje rezultatas išjungiamas (nerodomas), rezultatas protokole toliau neskaičiuojamas – fiksuojamas kaip galutinis rezultatas, rungtynės tęsiamos ir užbaigiamos nebestabdant laiko. Ši nuostata netaikoma atkrintamųjų varžybų metu.

G3, G4, G5, G6, G7, G8 grupėse draudžiama gintis zonine gynyba, bei naudoti zoninį presingą.

G5, G6, G7, G8 grupėse draudžiama naudoti puolėjo dvigubą gynybą. Puolėjo dvigubą gynybą galima naudoti tik baudos aikštelėje.

Draudžiamos gynybos vertinimo kriterijai:

- kai gynėjas, žaidžiantis vidinėje tritaškio metimo zonoje, dengia tam tikrą AIKŠTĖS PLOTĄ, o ne KONKRETŲ žaidėją.
- kai vienu metu vieną puolėją dengia du ar daugiau gynėjų (dviguba gynyba);

G1, G2, G3, G4 grupėse dviguba gynyba prieš puolančios komandos žaidėją leistina šiais atvejais:

– dviguba gynyba prieš puolėją su kamuoliu galima puolančios komandos puolimo zonoje žaidžiant 2x2 situacijose ("2x2" (Pick N Roll) bei "Iš rankų į rankas" (Handoff) situacijos).

G1, G2 grupėse galima gintis dviguba gynyba visoje aikštėje.

G7, G8 grupėse draudžiama gintis varžovų aikštės pusėje, išskyrus paskutiniojo kėlinio ir papildomo laiko paskutines 2 minutes. Draudimas įsigalioja komandai pilnai apvaldžius kamuolį (žiūr. 24 sek. taisyklę) arba jai įmetant kamuolį iš užribio savo gynybos zonoje.

Sankcijos už 4 ir 5 punktų pažeidimus:

- pirmą kartą pažeidus – įspėjamas treneris, kamuolys perduodamas puolančiajai komandai ir po įspėjimo iš naujo suteikiamos 24 sekundės atakai;
- pažeidimui pasikartojus treneris baudžiamas technine pražanga („C“).
- komandos treneriui gavus antrąją techninę pražangą, rungtynės nutraukiamos ir komandai įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:20, nepriklausomai nuo rezultato, esančio rungtynių sustabdymo momentu.

G5, G6, G7, G8 ir grupėse puolime draudžiama naudotis bet kokiomis užtvaramis. Už tai komandos bus baudžiamos pražanga puolime ir neteks kamuolio kontrolės.

G7, G8 grupėse negalioja 3s baudos aikštelėje, 8s išsivarymo iš savo zonos ir vidurio linijos taisyklės.

G1-G9 grupėse galioja 5 sekundžių išsimetimo taisyklė, siekiant išvengti specialaus nestabdomo laiko gaisimo.

RUNGTYNIŲ TEISĖJAI IR JŲ SKYRIMAS

G1, G2, G3 amžiaus grupėse teisėjauja bei protokolus rašo (SKM paskirti teisėjai ir sekretoriai), o kitose grupėse – varžybų vyr.teisėjo paskirti Sostinės krepšinio mokyklos treneriai ir sekretoriai.

Prašymą, dėl teisėjų paskyrimo G1, G2 ir G3 grupių konkrečioms rungtynėms, privaloma užpildyti internete specialiai tam sukurtoje docs.google formoje, likus ne mažiau 10 dienų iki rungtynių pradžios. Šią formą užpildo namų rungtynes žaidžiančios komandos treneris.

PROTESTAS. JO PADAVIMO IR SVARSTYMO TVARKA

Protesto padavimo tvarką reglamentuoja FIBA tarptautinės krepšinio taisyklės. Visi protesto atvejai bus svarstomi ir sprendimai priimami per penkias darbo dienas, nuo protesto padavimo dienos. Protestą svarstys SKM direktorius ir varžybų vyr. teisėjas. Sprendimas dėl Protesto yra galutinis ir neskundžiamas.

FINALO KETVERTO VARŽYBŲ ORGANIZAVIMAS

Finalinį ketvertą organizuoja Sostinės krepšinio mokykla vienoje iš geriausių salių, kurioje sportuoja Sostinės krepšinio mokyklos čempionato dalyviai.

TRENERIŲ PAREIGOS

Rungtynių šeimininkų komandos treneris privalo atvykti ne mažiau kaip 30 min. iki rungtynių pradžios ir pasirūpinti sekretoriato darbuotojų darbo vieta bei visa reikalinga įranga: elektroniniu ar vartomu tablo, dviem komandines pražangas rodančiais žymekliais, atakos krypties rodykle (possession). Paskutinių varžybų komandos šeimininkės treneris privalo sutvarkyti sporto salę, gražinti inventorių į vietą.

Šeimininkų komanda privalo pasirūpinti pirmos pagalbos vaistinėle, bei šaldančia priemone.

Medikai budi tik turų metu.

Pasibaigus rungtynėms G1, G2, G3 grupėse, šeimininkų komandos treneris privalo iš karto nufotografuoti rungtynių protokolą ir nuotrauką ne vėliau kaip per vieną dieną išsiųsti el.paštu karolis@skm.lt, kitose grupėse šį darbą atlieka turo sekretorius arba šeimininkų komandos žaidusios paskutines varžybas treneris.

Čempionato rungtynių metu treneriai privalo vilkėti tvarkingą aprangą.

APDOVANOJIMAS

Komandos, savo amžiaus grupėse užėmusios 1-3 vietas (G1-G4 grupėse) ir 1-4 vietas (G5-G9 grupėse) apdovanojamos SKM įsteigtais prizais ir medaliais. Visi finalininkai apdovanojami SKM įsteigtais prizais.

TRIŪKŠMO APRIBOJIMAI

SKM Vilniaus paukštyno Vitiron Kids čempionato rungtynių metu žiūrovams yra uždrausta naudoti garsines priemones (įvairias dūdas, būgnus bei kitas mechanines, bei elektronines garso skleidimo priemones). Rungtynių metu užfiksavus, kad naudojamos garso skleidimo priemonės, rungtynių vyr. teisėjas gali stabdyti rungtynes ir pareikalauti komandų trenerių kreiptis į savo sirgalius, kad šie nebenaudotų draudžiamų garsinių priemonių.