

**2015-2016 METŲ SEZONO
SOSTINĖS KREPŠINIO MOKYKLOS
HARIBO ČEMPIONATO NUOSTATAI**

I. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

- išsiaiškinti stipriausias Sostinės krepšinio mokyklos komandas bei perspektyviausius žaidėjus skirtingose amžiaus grupėse;
- populiarinti krepšinį, kaip sporto šaką, skatinti moksleivius jį žaisti;
- propaguoti krepšinio, kaip vienos populiariausių sporto šakų, patirtį ir pasiekimus;
- siekti, kad kiekvienos rungtynės būtų aprašomos ir skelbiamas jų rezultatas tinklapyje www.skm.lt;

II. VADOVAVIMAS IR VYKDYMAS

Čempionatus organizuoja Sostinės krepšinio mokykla, o vykdymą koordinuoja varžybų Vyr. Teisėjas. SKM direktorius priima visus sprendimus, susijusius su Nuostatuose nenumatytais atvejais. Sostinės krepšinio mokyklos būstinė yra Lietuvoje, Vilniuje, Kalvarijų g 127.

Čempionatas vykdomas 2015 m. lapkričio – 2016 birželio mėnesiais.

III. KOMANDŲ IR ŽAIDĖJŲ REGISTRAVIMAS

Čempionate dalyvauja visos, pareiškusios norą, Sostinės krepšinio mokyklos komandos.

Treneris turi užpildyti e-paraišką, kurią numato SKM, ir **iki 2015 m. spalio 12 dienos IMTINAI** turi atsiųsti el.paštu algirdas.milonas@gmail.com Paraiškoje galima registruoti iki 30 dalyvių. **VIENAS DALYVIS GALI BŪTI REGISTRUOJAMAS TIK VIENOJE ČEMPIONATO KOMANDOJE.** Į komandos paraišką gali būti įtraukiami ir vieneriais metais vyresni žaidėjai, tačiau rungtynių protokole komandoms leidžiama registruoti ne daugiau dviejų tokių žaidėjų, kurie negali žaisti aikštelėje vienu metu. Komandos, turinčios vyresnių žaidėjų, treneris prieš rungtynes privalo apie tokius žaidėjus informuoti varžovų komandos trenerį ir tokius žaidėjus pažymėti protokole. Kiekvienų rungtynių protokole leidžiama registruoti 15 žaidėjų. Komandos prieš rungtynes privalo turėti atspausdintą ir SKM patvirtintą paraišką. Ši paraiška prieš rungtynes turėtų būti pateikiama rungtynių sekretoriui. Komandos turi teisę papildomai registruoti 4 dalyvius ne vėliau, kaip likus 2 dienoms iki paskutinių grupės varžybų rungtynių. Tokiu atveju reikia užpildyti papildomą paraišką ir atsiųsti ją varžybų Vyr. Teisėjui.

IV. ČEMPIONATŲ VYKDYMO SĄLYGOS

Sostinės krepšinio mokyklos čempionatai vykdomi pagal oficialias FIBA krepšinio taisykles ir šiuos Nuostatus bei laikantis Garbingo Žaidimo (Fair Play), LKF etikos ir drausmės kodekso. Čempionatas vykdomas pagal pateiktas varžybų vykdymo sistemas atskirose grupėse. Visose amžiaus grupėse vykdomos Finalo ketverto varžybos, kuriose komandos kovoja dėl I-IV vietų. Grupių varžybose komandoms už laimėtas rungtynes skiriami 2 taškai, už pralaimėtas – 1 taškas, už neatvykimą - 0 taškų. **Komandai du kartus neatvykus į rungtynes, ji yra šalinama iš čempionato, o jos rezultatai yra anuliuojami. Komandai du kartus į rungtynes atvykus neturint privalomo minimalaus žaidėjų skaičiaus: H2 ir H3 grupėse – 8 žaidėjų, H4 ir H5 grupėse – 6 žaidėjų, H6 ir H7 grupėse – 10 žaidėjų, ji yra šalinama iš čempionato, bet gali rungtyniauti be konkuso, t.y. nebegali patekti į kitą varžybų etapą.**

Dviems komandoms surinkus vienodą taškų skaičių, pirmenybė suteikiama tarpusavio susitikimų nugalėtojui (1. Pagal tarpusavio pergales; 2. Pagal tarpusavio rungtynių įmestų/praleistų taškų skirtumą). Jei dviejų komandų tarpusavio rungtynių rezultatas yra lygus, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai geresnį bendrą įmestų/praleistų taškų **santykį** grupėje (santykis skaičiuojamas dalybos būdu). Surinkus vienodai taškų daugiau kaip dviems komandoms, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai daugiausiai laimėjimų jų tarpusavio susitikimuose. Jei laimėjimų skaičius vienodas, vietos nustatomos pagal geresnį įmestų/praleistų taškų skirtumą tarp komandų, turinčių po lygiai taškų tarpusavio susitikimuose. Jei visi rodikliai sutampa, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai geresnį bendrą įmestų/praleistų taškų santykį grupėje.

Atkrintamosios varžybos bus vykdomos žaidžiant vienerias rungtynes, aukštesnę vietą grupės etape užėmusios komandos salėje, jeigu nėra susitarta kitaip. Į tolimesnį etapą patenka rungtynes laimėjusi komanda.

Sostinės krepšinio mokyklos čempionatas įvairaus amžiaus grupėse vykdomas atsižvelgiant į Moksleivių krepšinio lygos (MKL) taisykles bei išlygas.

H1, H2, H3 grupių rungtynės turi būti sužaistos iki varžybų tvarkaraštyje nurodytos datos ir vyks pagal komandų trenerių abipusį susitarimą, o H4, H5, H6 ir H7 varžybos vyks turais, kurių datos yra numatytos varžybų tvarkaraštyje, o vieta bus paskiriama Vyr. Teisėjo arba SKM atsakingo asmens.

V. VARŽYBŲ GRUPĖS IR VYKDYMO SISTEMOS

Čempionatas vykdomas septyniose grupėse, o grupės sudaromos atsižvelgiant į dalyvių amžių bei komandų pajėgumą.

Varžybų grupės:

I	1998-2000 gim.;
II	2001-2003 gim.;
III	2004-2005 gim.;
IV	2005-2006 gim.;
V	2006-2007 gim.;
VI	2007-2008 gim.;
VII	2008-2009 gim.

Varžybų vykdymo sistemos:

H 1 (13 komandų)	2 pogrupiai (6 + 7)	1 ratas pogrupyje + ¼ F + F4. Į ketvirtfinalį patenka po 4 stipriausias pogrupio komandas.
H 2 (13 komandų)	2 pogrupiai (7 + 6)	1 ratas pogrupyje + ¼ F + F4. Į ketvirtfinalį patenka po 4 stipriausias pogrupio komandas.
H 3 (10 komandų)	2 pogrupiai (5 + 5)	2 ratai pogrupyje + ¼ F + F4. Į ketvirtfinalį patenka po 4 stipriausias pogrupio komandas.
H 4 (10 komandų)	2 pogrupiai (5 + 5)	2 ratai pogrupyje (Turais) + ¼ F + F4. Į ketvirtfinalį patenka po 4 stipriausias pogrupio komandas.
H 5 (15 komandų)	3 pogrupiai (5 + 5 + 5)	2 ratai pogrupyje (Turais) + ¼ F + F4. Į ketvirtfinalį patenka po 2 stipriausias pogrupio komandas + dvi geriausias iš trečiasias vietas užėmusios komandos.
H 6 (9 komandos)	1 ratas grupėje (Turais) + F 4.	
H 7 (8 komandos)	1 ratas grupėje (Turais) + F 4.	

VI. SPECIFINĖS TAISYKLĖS

Rungtynių kamuolys "MOLTEN":

#7: H1 grupėje;

#6: H2 grupėje;

#5: H3, H4, H5, H6, H7 grupėse;

Rungtynių formatas:

I - žaidžiama 5 prieš 5 grupėse: H1, H2, H3, H4;

H2, H3 ir H4 grupėse pirmi du kėliniai žaidžiami dviem skirtingais penketais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame kėlinyje. Trečiame ir ketvirtame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 8 žaidėjais, antrame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai nerungtyniavę pirmame kėlinyje, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviems žaidėjams iš pirmojo penketuko. Tokiais atvejais pirmuosiuose dviejuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama tęsti rungtynes, turint mažiau aikštės žaidėjų, bet ne mažiau nei du.

KOMANDAI, Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 8 ŽAIDĖJUS, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS.

II – žaidžiama 4 prieš 4 grupėje: H5;

H5 grupėje pirmi du kėliniai žaidžiami dviem skirtingais ketvertukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame kėlinyje. Trečiame ir ketvirtame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 6 žaidėjais, antrame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai nerungtyniavę pirmame kėlinyje, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviems žaidėjams iš pirmojo ketvertuko. Tokiais atvejais pirmuosiuose dviejuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama tęsti rungtynes turint mažiau aikštės žaidėjų, bet ne mažiau nei du.

KOMANDAI, Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 6 ŽAIDĖJUS, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS.

III – žaidžiama 3 prieš 3 grupėse: H6 ir H7;

H6 ir H7 grupėse pirmi keturi kėliniai žaidžiami skirtingais trejetukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame kėlinyje, trečiame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmuose dviejuose kėliniuose, o ketvirtame kėlinyje gali žaisti žaidėjai, nerungtyniavę pirmuose trijuose kėliniuose. Penktame ir šeštame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 10 žaidėjų, ketvirtame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjas, nerungtyniavęs pirmuose trijuose kėliniuose, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviems žaidėjams iš jau rungtyniausių žaidėjų tarpo. Tokiais atvejais pirmuosiuose keturiuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai, o vienam ar daugiau žaidėjų susižeidus ir negalint tęsti rungtynių, komandai leidžiama tęsti rungtynes turint mažiau aikštės žaidėjų, bet ne mažiau nei du.

KOMANDAI, Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 10 ŽAIDĖJUS, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS.

Rungtynių laikas:

4 kėliniai po 10 min. stabdomo laiko: H1, H2 ir H3 grupėse;

4 kėliniai po 8 min. stabdomo laiko H4 grupėje;

4 kėliniai po 8 min. nestabdomo laiko: (stabdomos tik 2 paskutinės 4 kėlinio ir papildomo laiko min.): H5 grupėje;

6 kėliniai po 5 min. nestabdomo laiko: H6 ir H7 grupėse;

Taisyklių IŠSKIRTINUMAI (tik H2, H3, H4, H5, H6, H7 grupių varžybose):

Komandos žaidžia vadovaujantis FIBA tarptautinėmis krepšinio taisyklėmis su šiomis išlygomis:

1. Metant baudas kamuoliui atitrūkus nuo rankų, baudos metimo liniją peržengti galima (išskyrus H2 grupių komandas).

H6 ir H7 grupių komandų žaidėjams baudos metimus galima mesti 1,5 m iš arčiau, bet ta vieta būtinai turi būti aiškiai pažymėta, užklijuojant baltos spalvos juosta. Tuo turi pasirūpinti šeimininkų komanda.

2. Galima tik asmeninė gynyba.

3. Rungtynių metu pasiekus 40 taškų skirtumą: švieslentėje rezultatas išjungiamas (nerodomas), rezultatas protokole toliau neskaičiuojamas – fiksuojamas kaip galutinis rezultatas, rungtynės tęsiamos ir užbaigiamos pagal normalų rungtynių eigos laiką. (IŠSKYRUS H2).

4. Draudžiama gintis: zonine gynyba, naudoti zoninį presingą bei naudoti puolėjo dvigubą gynybą. Puolėjo dvigubą gynybą galima naudoti tik baudos aikštelės zonoje.

Draudžiamos gynybos vertinimo kriterijai:

- kai vienu metu vieną puolėją dengia du ar daugiau gynėjų (dviguba gynyba);

- kai gynėjas, žaidžiantis vidinėje tritaškio metimo zonoje, dengia tam tikrą gynybos zoną, o ne

asmeniškai puolantį žaidėją.

5. Draudžiama gintis varžovų aikštės pusėje, išskyrus ketvirtojo kėlinio ir papildomo laiko paskutines 2 minutes. Draudimas įsigalioja komandai pilnai apvaldžius kamuolį (žiūr. 24 sek. taisyklę) arba jai įmetant kamuolį iš užribio savo gynybos zonoje (TIK H5, H6, H7 grupėse).

6. Sankcijos už 4 ir 5 punktų pažeidimus:
- pirmą kartą pažeidus – įspėjamas treneris, kamuolys perduodamas puolančiajai komandai ir po įspėjimo iš naujo suteikiamos 24 sekundės atakai;
 - pažeidimui pasikartojus treneris baudžiamas technine pražanga („C“).
 - komandos treneriui gavus antrąją techninę pražangą, rungtynės nutraukiamos ir komandai įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:20, nepriklausomai nuo rezultato, esančio rungtynių sustabdymo momentu.

VII. RUNGTYNIŲ TEISĖJAI IR JŲ SKYRIMAS

H1, H2, H3 amžiaus grupėse teisėjauja bei protokolus rašo (VKTS paskirti teisėjai ir sekretoriai), o kitose grupėse - Sostinės krepšinio mokyklos treneriai arba vyresnieji auklėtiniai, pareiškę norą ir išklausę pasirengimo kursų.

Teisėjus bei sekretoriatą skiria Vilniaus Krepšinio Teisėjų Sąjungos (vadovaujantis sutartimi su Sostinės krepšinio mokykla) paskirtas asmuo arba SKM paskirtas asmuo. **Prašymą, dėl teisėjų paskyrimo konkrečioms rungtynėms, privaloma užpildyti internete specialiai tam sukurtoje docs.google formoje, likus ne mažiau 5 dienoms iki rungtynių. Šią formą užpildo namų rungtynes žaidžiančios komandos treneris, o informaciją apie teisėjų paskyrimus bus galima rasti kitoje docs.google formoje.**

VIII. PROTESTAS. JO PADAVIMO IR SVARSTYMO TVARKA

Protesto padavimo tvarką reglamentuoja FIBA tarptautinės krepšinio taisyklės. Visi protesto atvejai bus svarstomi ir sprendimai priimami per penkias darbo dienas, nuo protesto padavimo dienos. Protestą svarstys SKM direktorius ir varžybų vyr.teisėjas. Sprendimas dėl Protesto yra galutinis ir neapšundžiamas.

IX. FINALO KETVERTO VARŽYBŲ ORGANIZAVIMAS

Finalinį ketvertą organizuoja Sostinės krepšinio mokykla vienoje iš geriausių salių, kurioje sportuoja Sostinės krepšinio mokyklos auklėtiniai.

X. TRENERIŲ PAREIGOS

Rungtynių šeimininkų komandos treneris privalo atvykti ne mažiau kaip 30 min. Iki rungtynių pradžios ir aprūpinti sekretoriato darbuotojus stalu, kėdėmis/suolu, vartomu tablo, dviem raudonomis vėliavėlėmis, atakos krypties rodykle (possession). Šeimininkų komanda privalo pasirūpinti pirmos pagalbos vaistinėle, bei atšaldančia priemone.

Čempionato rungtynių metu treneriai privalo vilkėti tvarkingą aprangą.

XI. APDOVANOJIMAS

Komandos, atitinkamai skirtingose amžiaus grupėse užėmusios 1-3 vietas apdovanojamos SKM bei rėmėjų įsteigtais prizais.